

WYMAGANIA EDUKACYJNE DLA UCZNIÓW KLASY III

Nazwa edukacji	Znak cyfrowy 6	Znak cyfrowy 5	Znak cyfrowy 4	Znak cyfrowy 3	Znak cyfrowy 2
Zajęcia komputerowe	<ul style="list-style-type: none"> - doskonale posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: uruchamia program, korzystając z myszki i klawiatury, - doskonale wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać własnego zdrowia, - doskonale tworzy teksty i rysunki - właściwie stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera. 	<ul style="list-style-type: none"> - bardzo dobrze posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: uruchamia program, korzystając z myszki i klawiatury, - bardzo dobrze wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać własnego zdrowia, - bardzo dobrze tworzy teksty i rysunki - bardzo dobrze stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera. 	<ul style="list-style-type: none"> - dobrze posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: uruchamia program, korzystając z myszki i klawiatury, - dobrze wie, jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać własnego zdrowia, - dobrze tworzy teksty i rysunki - dobrze stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera. 	<ul style="list-style-type: none"> - poprawnie posługuje się komputerem w podstawowym zakresie: uruchamia program, korzystając z myszki i klawiatury, - wie jak trzeba korzystać z komputera, żeby nie narażać własnego zdrowia, - poprawnie tworzy teksty i rysunki, - poprawnie stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera. 	<ul style="list-style-type: none"> - nie potrafi posługiwać się komputerem w podstawowym zakresie: uruchamia program, korzystając z myszki i klawiatury, -nie wie, jak należy korzystać z komputera, żeby nie narażać własnego zdrowia, - tworzy ubogie teksty i rysunki, - nie stosuje się do ograniczeń dotyczących korzystania z komputera.